Manual de instuções

Conteudo

INSTALAÇÃO DO JOGO

Computador

É totalmente necessário um computador compatível com o Windows 95/98 e com o DirectX. O jogo não é compatível com Windows NT, OS/2, Linux ou o sistema operativo emulado Windows.

Processador:	Pentium 166 MMX ou superior.
Memória:	32 MB RAM ou superior.
Vídeo:	4MB placa PCI ou AGP compatível com Direct3D.
CD-ROM:	Drive de CD-ROM / DVD com uma velocidade 4x ou superior.
Placa de Som	Placa de som de 16-bit totalmente compatível com o Windows 95/98 e o DirectX 6.1
Dispositivo de Entrada:	Joystick ou game-pad, rato e teclado totalmente com patíveis com o Windows 95/98.

DirectX: O DirectX 6.1 da Microsoft está incluído neste CD-ROM e deve ser instalado de modo a jogares o LEGO Racers. Consulta o ficheiro Readme contido no CD-ROM LEGO Racers para obteres mais informações sobre o DirectX.

Nota: O teu sistema pode precisar dos controladores mais recentes para Windows 95/98 no caso do teu hard ware.

O CD-ROM tem de estar presente na drive para CD-ROM / DVD para que o jogo seja executado.

Instalação: A instalação requer 210MB de espaço no disco rígido. (Descomprimido)*

*** Descomprimido significa que o disco rígido não foi submetido a qualquer tipo de compressão de ficheiros, o que permite aumentar o espaço em disco. Por exemplo, no Windows 98 a opção que normalmente seria utilizada para executar esta função seria 'DriveSpace'.**

Como devo instalar o LEGO Racers?

Coloca o CD-ROM LEGO Racers na drive para CD-ROM.
O ecrã de ajuda à instalação ficará activo após alguns segundos. Segue as instruções que são visualizadas e serás informado quando a instalação terminar. Lê com atenção as instruções que surgem no ecrã.

Nota: Se a opção de 'Autorun' (Execução automática) não estiver activa, pode ser devido ao facto da função de 'autorun' estar desactivada no teu sistema. (Consulta o ficheiro readme.txt no CD-ROM LEGO Racers para obteres mais explicações sobre o modo de activação da característica de execução automática)

Como devo iniciar o LEGO Racers?

Deves reiniciar o teu computador se tiveres outras aplicações activas além do programa de instalação. O jogo deve ser sempre jogado com o mínimo possível de aplicações activas e aconselhamos a que aguardes até que toda a actividade do disco pare antes de executares o jogo. Para executares o jogo, clica em:

'Iniciar'
'Programas'
LEGO Media
LEGO Racers
LEGO Racers

O CD-ROM tem de estar presente na drive do CD-ROM / DVD de modo a que o jogo seja executado.

INSTALAÇÃO DO JOGO

Como devo desinstalar o jogo?

Aconselhamos a que desinstales o jogo utilizando a opção de desinstalação do LEGO Racer. Para desinstalares o jogo, clica em:

Iniciar
Programas
LEGO Media
LEGO Racers
Desinstalar LEGO Racers.

A opção de desinstalação irá ajudar-te a remover do sistema os ficheiros relativos a este programa.

Nota: Todos os jogos gravados relativos a LEGO Racers não serão removidos utilizando a opção de desinstalação. Terão de ser removidos manualmente.

De que forma posso verificar se a Resolução do Ecrã é a apropriada para o jogo?

Coloca a seta do rato numa área livre do ecrã do ambiente de trabalho do Windows e utilizando o botão direito do rato clica uma vez. Será visualizado um menu a partir do qual terás de seleccionar, utilizando o botão esquerdo do rato, a opção “Properties” (Propriedades). A pasta com a opção “Display Properties” (Visualizar Propriedades) é visualizada e precisas de seleccionar “Settings” (Definições). Certifica-te que a opção High Colour de 16 bit está configurada com a menor área de resolução recomendada de 640 x 480. Aplica as alterações pretendidas e reinicia o aparelho.

De que forma posso verificar se todos os meus controladores DirectX 6.1 estão certificados?

Windows 95/98 com DirectX 6.1

Nota: **Se tiveres dúvidas quanto à instalação dos controladores Directx, contacta o fabri cante do teu PC, pois o Directx pode alterar as definições da placa gráfica / placa de som se não estiver instalado correctamente.**

Com DirectX 6.1, podes verificar se o DirectX está bem instalado fazendo o seguinte:

Clica em "My Computer" (Ecrã do ambiente de trabalho)
Escolhe a drive "C",
Escolhe a pasta "Program Files"
Escolhe a pasta "Directx",
Escolhe a pasta "Setup",
Escolhe o ícone "DXDIAG"
(Círculo azul com uma cruz amarela no interior)

O ecrã que é visualizado possui diversas opções no cimo. Deverás clicar na opção dos Controladores DirectX. Todos os controladores estão listados separadamente e irás encontrar um campo intitulado "Notes" (Notas) no fundo. Neste campo serão listados todos os problemas encontrados. Se um ou mais dos itens forem listados como não-certificados, muito provavelmente será essa a causa dos problemas que estás a ter. A maior parte das vezes, os controladores que não estão certificados são o 'Controlador de visualização primária' e/ou o controlador de audio.

INSTALAÇÃO DO JOGO

A maioria dos fabricantes de placas gráficas e placas de som estão a lançar controladores actualizados para o Windows 95/98 de modo a ir ao encontro dos padrões DirectX. Deverás contactar o fabricante dos componentes que não são suportados e pedir-lhes que te aconselhem sobre a aquisição de controladores que suportem o DirectX.

Se tiveres problemas na inicialização ou execução deste jogo, consulta o ficheiro readme.txt contido no CD-ROM LEGO Racers, que te irá ajudar a encontrar eventuais soluções para os problemas encontrados no jogo.

Após teres iniciado o jogo, irás ver o filme de introdução. Surgirá então o 'Menu principal' no ecrã. Podes escolher o tipo de corrida em que pretendes competir no 'Main Menu'.

INÍCIO RÁPIDO

Pretendes começar a competir já?
Eis como começar sem mais demoras.

- Selecciona Corrida Individual no Menu Principal.
- Selecciona a pista em que pretendes competir. Logo de início terás quatro pistas à tua escolha
- Selecciona o Piloto que preferires. Logo de início terás quatro pilotos Racer à tua escolha
- Agora estás pronto para competir. Aos seus lugares, preparar, partida!

Eis uma lista dos comandos predefinidos. Podes alterar estes comandos no 'Menu de Opções'.

Teclado

Seta para cima	Acelerar
Seta para baixo	Travar e fazer marcha-atrás
Seta p/ a esquerda)	Virar à esquerda
Seta p/ a direita	Virar à direita
Enter	Activar reforço de energia
Espaço	Derrapagens de potência
Ctrl direito	Alterar perspectiva da câmara
M	Alternar entre a visualização dos mapas e do velocímetro
Alt direito	Perspectiva invertida da câmara. Manter tecla sob pressão

Comandos de Jogo

Botão de direcção	**Virar para a direita e para a esquerda**
Botão #1	Acelerar
Botão #2	Travar e fazer marcha-atrás
Botão #3	Activar reforço de energia
Botão #4	Alterar perspectiva da câmara
Botão #5	Alternar entre a visualização dos mapas e do velocímetro
Botão #6	Derrapagens de potência
Botão #7	Perspectiva invertida da câmara manter sob pressão

(Consulta a secção **Opções** deste manual para saberes mais sobre a re-configuração do teu comando de jogo.)

COMO JOGAR

LEGO Racers é um jogo de velocidade, pleno de acção, emoções, empurrões e desafios emocionantes. Irás debater-te com os maiores pilotos LEGO Racers de sempre, cada um detentor de habilidades de condução únicas e engenhosas e de truques para te superarem. Terás de dominar diversas manobras de condução e descobrir quando e onde as utilizar. Depois podes vencer corridas e tornares-te tu próprio num campeão LEGOR Racers.

Partida Turbo

O **Partida Turbo** relaciona-se com o tempo. Toma atenção à contagem decrescente 3-2-1. Logo que surgir a palavra **GO (Partida)**, carrega no botão de aceleração.
Se o teu sentido de oportunidade for bom, podes começar a corrida à velocidade máxima!

Derrapagens de potência

É provável que corras nas primeiras corridas sem aprenderes a fazer derrapagens de potência. Mas se quiseres vencer os Campeões LEGO nas pistas mais difíceis, terás de aprender a fazê-las. Por isso, porque não pensar nas primeiras corridas como terreno de treinos e utilizá-las para te tornares num perito em derrapagens de potência? As derrapagens de potência não são difíceis. Basta manteres sob pressão os botões de aceleração e de derrapagem de potência ao mesmo tempo. Depois vira à direita e à esquerda enquanto manténs os botões sob pressão. As derrapagens de potência permitem-te fazer curvas mais apertadas a velocidades mais elevadas.

COMO JOGAR

Super Derrapagens

As super derrapagens são um pouco mais complicadas. Mantém sob pressão os botões de aceleração, travagem e derrapagem de potência e vira à direita ou à esquerda. Irás fazer uma curva bastante apertada. Quando largares o botão de travagem ou o de derrapagem de potência, o carro irá disparar na direcção para que está voltado. As super derrapagens não são fáceis e terás de treinar muito para as fazeres bem. Podes ensaiá-las na pista de testes até te tornares num ás das super derrapagens. (Aprende a utilizar a pista de testes na página 29.)

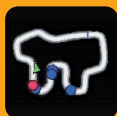
Reforços de Energia

Se queres ser um vencedor, terás de utilizar os reforços de energia. Estes vão desde vulgares escudos ou projécteis até melhoramentos ultra-poderosos, tais como os espectaculares Foguetes Teleguiados ou a misteriosa 'Maldição da Múmia'. É preciso que os saibas utilizar.

Existem quatro reforços básicos: 'Projéctil' (vermelho), 'Perigo' (amarelo), 'Escudo' (azul) e 'Turbo' (verde). Para recolheres um reforço de energia, conduz por cima de um dos blocos coloridos rotativos que estão na pista. Para aumentares o nível do reforço, podes recolher blocos de maior reforço. Os blocos de maior reforço são os blocos brancos rotativos que estão na pista. Consulta a tabela que se segue para veres o que acontece aos reforços básicos ao recolheres blocos de maior reforço.

Cor	Tipo	Reforço de Energia Básico	1 Bloco de maior reforço	2 Blocos de maior reforço	3 Blocos de maior reforço
Vermelho	'Projéctil'	Bola de canhão	Arpéu	Varinha de Relâmpagos	3 Foguetes Teleguiados
Amarelo	'Perigo'	Poço de óleo	Barril de Pólvora	Armadilha Magnética	A Maldição da Múmia
Azul	'Escudo'	5 Escudos Secundários	6 Escudos Secundários	8 Escudos Secundários (reflecte Bolas de Canhão e Foguetes. Fazer girar os adversários)	10 Escudos Secundários (reflecte Bolas de Canhão e Foguetes. Fazer girar os adversários)
Verde	'Turbo'	Impulso turbo	Impulso turbo extra	Impulso turbo de Voo	Impulso turbo Warp

COMO JOGAR

Ecrã da Corrida

Posição na Corrida O indicador da posição na corrida mostra o teu desempenho na corrida. Se existirem seis pilotos na corrida, irás ver a tua posição entre o 1.º e o 6.º lugares. A seta verde mostra a tua posição, o círculo vermelho mostra o campeão do circuito e os círculos azuis mostram os outros pilotos. Irás também visualizar uma linha que atravessa a pista, trata-se da linha da partida / meta.

LAP 2 0:12:67
BEST 0:55:54

Cronometradores de Voltas O cronometrador de voltas permite visualizar o tempo que demoraste a dar uma volta à pista. Após teres completado a primeira volta, surge um novo cronometrador, que te mostra a volta mais rápida da corrida.

Dica: Se não terminares em 1.º lugar ao fim de uma volta irás ver um tempo indicando os segundos de diferença em relação ao piloto que está à frente. P. ex., -0:01:65 significa que estás 1.65 atrás do primeiro classificado.

Ícones dos Reforços de Energia

Indica o tipo de reforço de energia que transportas e o número de blocos de maior reforço que recolheste. Poderás ver a cor do reforço, assim como o número de blocos de maior reforço que recolheste.

Velocímetro / Mapa da Corrida Tens três opções à tua sdisposição aqui:

- **Velocímetro** mostra a velocidade a que vais.
- **Mapa da Corrida** dá uma perspectiva aérea de toda a pista. Mostra o plano geral das pistas e os pontos em que se encontram os outros pilotos durante a corrida.
- **Mostra a pista** que te rodeia mais em pormenor.

Prime o botão de visualização do mapa/velocímetro para escolheres a visualização que pretendes e para as desligares.

Circuito de Corrida

História do Circuito

Apresentamos-te o Rocket Racer – o maior campeão de sempre de toda a LEGOLAND®. Mas o Rocket Racer tem um problema. Ele é tão bom piloto que ninguém o consegue vencer e por isso agora ele sente-se aborrecido. Assim, para encontrar um verdadeiro desafio, Rocket decidiu procurar os melhores pilotos de sempre da LEGOLAND e organizar uma competição de velocidade verdadeiramente espantosa.

COMO JOGAR

A amiga do Rocket, a Veronica Voltage, é uma grande cientista e um génio da mecânica. Ela concebeu e construiu uma fantástica máquina dimensional Warp da LEGO® para os enviar, a ela e ao Rocket, para toda a LEGOLAND. Procuraram por montes e vales e chegaram mesmo a viajar no tempo para encontrar o melhor de todos os pilotos LEGO Racers para o supremo de safio de velocidade.
Agora, num emocionante teste às capacidades de condução e aos nervos, podes competir com estes grandes pilotos LEGO Racers numa série de Circuitos. E se os venceres a todos, terás a oportunidade de competir numa corrida que finaliza todas as corrida e fazer um frente-a-frente com o próprio Rocket Racer. O vencedor será declarado o Maior Piloto LEGO Racer de Sempre! Estás pronto para ser esse piloto LEGO Racer?

Pontuação Um Circuito completo é constituído por quatro corridas em quatro pistas diferentes. Cada corrida tem três voltas. Após cada corrida, ser-te-ão atribuídos pontos. Quanto melhor for a tua classificação, mais pontos te são atribuídos. Eis os pontos para cada posição:

Primeiro 30 pontos **Segundo 20 pontos** **Terceiro 10 pontos**
Quarto 3 pontos **Quinto 2 pontos** **Sexto 1 ponto**

Para prosseguir o Circuito, irás precisar de pelo menos 10 pontos após a primeira corrida, 20 pontos após a segunda corrida e 30 pontos após a terceira corrida. Se tiveres pontos a menos no fim de cada corrida, o Circuito termina e terás de recomeçar o circuito novamente. Para seres o vencedor final, deves terminar o circuito com o maior número de pontos.

Desbloquear Circuitos

Desbloquear Circuitos Quando inicias as tuas corridas no LEGO Racers, apenas poderás correr no primeiro circuito e nas suas quatro pistas. Estas primeiras corridas são um pouco mais fáceis para te ajudarem a aprender a conduzir e a utilizar os reforços de energia. Mas assim que te tornares num ás da velocidade e fores um dos três melhores pilotos de um Circuito, o circuito seguinte e as suas pistas serão desbloqueadas. Ao chegares em primeiro lugar nos Circuitos desbloqueias também mais personagens e carros para construíres e correres.

COMO JOGAR

Corrida Individual

Se seleccionares 'Corrida Individual' no 'Menu Principal', podes competir contra cinco campeões LEGO numa única pista. Para começares a correr, escolhe um piloto Racer e uma pista. Quando começas a jogar, apenas as pistas do primeiro Circuito estarão desbloqueadas e prontas a utilizar. Mas à medida que desbloqueares outros circuitos as pistas desses circuitos podem ser jogadas como 'Corridas Individuais'.

Corrida Versus

Se escolheres 'Corrida Versus' no 'Menu Principal', podes entrar num face-a-face com um amigo. Neste tipo de corrida os únicos piltos Racers em pista serão vocês, tu e o teu amigo. Os outros Campeões de Velocidade não participam.

Para jogares contra um amigo, escolhe 'Corrida Versus' no 'Menu Principal'. Poderás então escolher uma pista para correres. Lembra-te que apenas podes utilizar as pistas que desbloqueaste. Agora cada jogador deve escolher um piloto Racer para jogar. Podem escolher o mesmo piloto se quiserem. O 'Jogador Um' escolhe primeiro, depois escolhe o 'Jogador Dois'. Após o piloto dois ter feito a sua escolha de piloto Racer, é iniciada a corrida Ao jogares uma Corrida Versus o ecrã é dividido em duas metades. A perspectiva do Jogador Um é a da metade superior do ecrã e a perspectiva do Jogador Dois é a da metade inferior do ecrã.

Nota: Para jogares uma corrida Versus precisas de pelo menos um comando de jogo ligado ao teu computador.

Corrida Cronometrada

Se pretendes correr a contra relógio, selecciona 'Corrida Cronometrada'. Irás entrar numa corrida contra a grande Veronica Voltage. O seu "carro fantasma" aparece no ecrã, para teres alguém a quem perseguir e, eventualmente, a quem ganhar. Se superares o recorde de tempo da Veronica em todas as pistas, irás ganhar as peças do seu carro poderoso e cheio de estilo para utilizares na construção do teu próprio carro. (Descobre mais sobre a construção de carros na página 24.)

COMO JOGAR

Opções

Poderás alterar diferentes aspectos, tais como os efeitos sonoros, o volume da música e a configuração do comando, no ecrã Opções.

Escolhe:

- **Opções de Jogo** para alterares o número de adversários de uma Corrida Individual e o número de voltas numa Corrida Versus

- **Opções de Vídeo** para configurares o controlador de visualização. (Pede a um adulto que te ajude antes de mudares estas opções.)

- **Opções de Áudio** para alterares o volume dos efeitos sonoros e da música e para escolheres entre som 'Stereo' (Estéreo) ou 'Mono'

- **Comandos do Jogador 1** para escolheres entre teclado e comando de jogo. Para alterares as teclas ou botões utilizados para jogares, realça e selecciona o comando que desejas alterar e prime a tecla ou botão pelo qual o pretendes substituir

- **Comandos do Jogador 2** para escolheres entre teclado e comando de jogo. Para alterares as teclas ou botões utilizados para jogares, realça e selecciona o comando que desejas alterar e prime a tecla ou botão pelo qual o pretendes substitui

- **Seleccionar Idioma** para alterares o idioma exibido. Clica nas setas para seleccionares o idioma que utilizas. Selecciona 'Options' (Opções) para saíres do ecrã. Irás ver então o idioma escolhido.

- **Visualizar Ficha Técnica** para descobrires quem ajudou a fazer o LEGO Racers

PERSONALIZAR O PILOTO RACER

P Do que preciso se quiser competir?
R De um piloto Racer, obviamente.
P O que é mesmo um piloto Racer?
R Um piloto Racer é feito de três partes distintas: o condutor, a carta de condução do condutor e o carro.
P Então, como é que eu faço um Racer?
R Dirige-te ao Menu de Construção e clica no botão Novo pilloto Racer.

Novo piloto Racer

Podes criar um novo piloto Racer ao começares o LEGO Racers. Podes criar o teu carro e o teu condutor, dando-lhe um nome que gostes. Escolhe Novo piloto Racer para criares a tua personagem. Irás então para o ecrã Construir Condutor. Muda o chapéu ou o cabelo, a cabeça, o corpo e as pernas do condutor clicando nas setas para a esquerda e para a direita. Escolhe 'Misturar' para construir rapidamente um condutor para ti. Quando estiveres satisfeito com o teu condutor, escolhe 'Fazer carta de condução'.

PERSONALIZAR O PILOTO RACER

Tirar a Carta de Condução

Antes de poderes conduzir tens de obter uma carta de condução! Digita o nome do teu condutor e coloca a sua fotografia clicando em 'Snapshot'. Agora está na hora de construíres um carro para o teu condutor. Escolhe Construir Carro.

Construir o Carro

Primeiro, escolhe o chassis, o ponto de partida de todos os carros. Para escolheres um chassis, clica nas setas para a esquerda e para a direita que estão no topo do ecrã.
Tens agora três opções:

- Construção rápida
- Remover blocos
- Construir

Construção rápida irá construir-te rapidamente um carro que se adapte ao chassis que escolheste. Sempre que cliques em 'Quick Build' é criado um novo carro para ti. Podes seleccionar esta opção veloz se desejares passar mais tempo a correr do que a construir o carro.

Remover Pedras LEGO remove todos os blocos do chassis. Se começaste a construir um carro, precisas de fazer isto antes de poderes escolher um novo chassis. Se escolheste um carro 'Quick Build' (Construção Rápida) podes escolher um novo chassis a qualquer momento.

Construir permite-te criar um carro único e personalizado. Leva-te para uma área onde podes conceber um carro que se adapte ao teu estilo de condução.

Na área de construção irás encontrar dois comandos deslizantes no topo do ecrã: um selecciona carros e o outro selecciona Pedras LEGO. Para começar, podes utilizar este comandos para seleccionar peças de quatro carros. Mais tarde, podes também escolher um dos carros que desbloqueaste ao venceres em Circuitos.

Começa por escolher um carro. O actual carro é visualizado pelo seleccionador no topo do ecrã. Cada carro possui um grupo diferente de Pedras LEGO. Podes seleccionar um carro clicando nas setas ou utilizando o comando de jogo quando o seleccionador estiver em realce.

Utiliza o seleccionador LEGO Brick para escolheres uma Pedra LEGO para colocares no chassis. Funciona da mesma forma que o Seleccionador de Peças para Carro. A Pedra LEGO que está no meio do seleccionador será o seleccionado. Verás esta Pedra LEGO sobre o teu carro no ecrã de visualização.

Podes ver um grupo de peças para carro de cada vez. Se não encontrares a Pedra LEGO que procuras, tenta mudar de grupo de peças.

PERSONALIZAR O PILOTO RACER

Alterar perspectiva da câmara Utiliza este comando para veres o teu carro de diferentes ângulos. Podes mover a câmara para a esquerda, para a direita, para cima e para baixo seleccionando o controlo de câmara com qualquer um dos botões do comando do jogo. Utiliza qualquer um dos botões do comando do jogo novamente para saíres do modo de câmara. Se estiveres a utilizar um rato, podes clicar directamente nas setas do controlo da câmara para alterares a perspectiva, ou arrasta o carro com o rato, mantendo sob pressão o botão esquerdo do rato e fazendo-o girar. (consulta as teclas de atalho do Teclado na página 10)

Rodar o LEGO Brick Selecciona este comando para rodares o LEGO Brick que escolheste. Utiliza-o para colocares o LEGO Brick na posição correcta antes de o instalares no teu carro.

Mover peça Utiliza este comando para moveres a Pedra LEGO para a posição em que o desejas instalar no carro. Podes clicar directamente nas setas deste comando para moveres o LEGO Brick na direcção em que a seta está apontar. Podes também clicar na Pedra LEGO sobre o teu carro utilizando o botão esquerdo do rato. Mantém sob pressão o botão esquerdo do rato enquanto moves o rato para arrastar a Pedra LEGO para a sua posição.

Largar LEGO Brick Utiliza este comando para largares a Pedra LEGO que escolheste no carro. Uma imagem "fantasma" do bloco será colocada no lugar, se se encaixar no carro. Se a Pedra LEGO não se encaixar, a imagem fantasma não será largada e aparecerão quadrados vermelhos. Os quadrados vermelhos mostram onde o bloco pode ser encaixado.

Se a Pedra LEGO não se encaixar, podes tentar fazer o seguinte:

- **Rodar a Pedra LEGO** ou movê-la para efectuares um encaixe perfeito
- **Alterar a perspectiva do carro** para poderes ver onde as Pedras podem ser encaixados
- **Olhar com atenção para a Pedra LEGO** Tal como as verdadeiras Pedras LEGO®, algumas delas têm formas singulares de encaixe. O que pode significar que não podes colocar outras Pedras sobre elas, ou que apenas se encaixam em certos sítios.

Se mesmo assim tiveres problemas para encaixar uma Pedra LEGO, é possível que a Pedra que escolheste seja demasiado grande para o local em que a desejas colocar, ou que o teu carro pode ter atingido o seu limite de comprimento, largura e altura.

Anular Utiliza 'Anular' para remover a último pedra que colocaste no carro. Podes utilizar este comando repetidamente para removeres a quantidade de pedras que quiseres.

Porta Quando tiveres acabado de criar o teu carro, clica na porta para abandonares a área de construção.

PERSONALIZAR O PILOTO RACER

Referências rápidas para a construção dos carros Trata-se de uma listagem das teclas de função que podes utilizar na área de construção. As teclas de função são óptimos atalhos e irão ajudar-te a construir o teu carro muito mais rapidamente.

Teclado:

Insert ou **Page Up**	Mudar o grupo de peças para carro seleccionado
Delete **ou Page Down**	Mudar a Pedra LEGO seleccionada
S, A, X, D (cima, baixo, esquerda, direita)	Alterar perspectiva da câmara
5 do Teclado de Números	Rodar peça
1-4 and **6-9** (no Teclado de Números)	Mover peça
+ (**no Teclado de Números**)	Largar peça
- (no Teclado de Números)	Anular

Dica: Quanto mais utilizares as teclas de função, mais fácil será lembrares-te delas.

Construção e Desempenho do Carro A forma como constróis o teu carro irá afectar o teu desempenho em prova. A forma como o teu carro está construído irá afectar duas coisas: o peso e o equilíbrio. Alterar o peso e o equilíbrio de um carro pode fazer com este que se comporte de várias maneiras. Podes ignorar estes efeitos e limitares-te a construir o carro mais fabuloso e incrível que conseguires imaginar, ou podes aproveitar o melhor dos dois e fazer um carro de aspecto moderno e com um bom comportamento. A escolha é tua. Não existe nenhuma receita concreta para construir um carro. Tudo depende do teu estilo de condução.

Equilíbrio O equilíbrio de um carro depende da localização dos blocos no chassis. Um carro estável tem Pedras LEGO espalhadas igualmente por todo o chassis. Construir um carro com um maior número de pedras num dos lados do carro fará com que este fique desequilibrado afectando a direcção.

Peso O peso do carro depende do peso do chassis e do número de pedras que colocas no chassis. Os diferentes chassis possuem pesos diferentes e algumas pedras pesam mais do que outras. No geral, as pedras maiores pesam mais do que as mais pequenas. Os carros mais pesados possuem uma maior velocidade de ponta e são mais fáceis de conduzir, mas levam mais tempo a atingir a velocidade de ponta. Os carros mais leves possuem uma velocidade de ponta inferior e não viram com tanta facilidade, mas aceleram mais rapidamente.

Test Drive

Test Drive Se quiseres experimentar o teu carro novo, leva-o numa volta pela pista de testes. Selecciona 'Test Drive' no 'Menu de Construção'. Poderás conduzir na pista de asfalto para fazeres um teste a maior velocidade ou em fora-de-estrada para descobrires como se comporta o teu carro em superfícies de condução mais difíceis. Quando tiveres conduzido o suficiente, sai e serás levado de volta para o 'Menu de Construção'.

Dica: Se tiveres acabado de criar o teu primeiro piloto Racer, essa será a tua única escolha quando fores fazer um Test Drive. Mas depois, quando tiveres criado mais pilotos Racers, terás de te certificar que escolheste o carro em que estiveste a trabalhar e que pretendes testar.

PERSONALIZAR O PILOTO RACER

Desbloquear Conjuntos de Peças para Carros e Personagens

Quando começares a utilizar o LEGO Racers, terás à tua escolha quatro conjuntos básicos de peças para carros: 'Pedras normais', 'Pedras de corrida', 'Pedra espaciais' e 'Pedras de castelos'.
À medida que te tornares num melhor condutor e começares a desbloquear Circuitos, irás também desbloquear mais conjuntos de peças para carros e para personagens para escolheres. As Pedras LEGO dos diferentes conjuntos de peças para carros podem ser combinadas num chassis no 'Modo de construção', por isso quantos mais carros ganhares, mais variações poderás fazer.

Gravar o Teu Piloto

O teu novo piloto Racer será gravado automaticamente após teres terminado de o criar ou editar. As informações sobre personagens, configurações de carros e carta de condução serão armazenadas para que as possas utilizar novamente. Podes também fazer uma cópia do teu piloto Racer seleccionando 'Copiar piloto' no 'Menu de Construção'. Irás assim criar uma segunda cópia do teu piloto Racer para poderes trabalhar nela.

Apagar Racer

Escolhe 'Apagar piloto' para removeres permanentemente os pilotos Racer que já não queres. Ser-te-á perguntado se pretendes realmente apagar o piloto Racer, por isso podes cancelar se mudares de ideias. Apenas podes remover os pilotos Racer que tu próprio criaste. **APÓS TER REMOVIDO UM PILOTO RACER, ESTE NÃO SERÁ RECUPERADO.**

DICAS PARA A COMPETIÇÃO

1. Tenta fazer o teu melhor nas primeiras corridas que são as mais fáceis. Depois pratica as derrapagens para estares pronto para enfrentar os adversários e as pistas mais fortes.

2. Utiliza a pista de testes para experimentares o teu carro antes de compe tires numa corrida.

3. Se estiveres com problemas para vencer os Campeões LEGO Racer podes precisar de apanhar o conjunto de peças para carro da Veronica Voltage. Mas como??

Dica: Tudo depende do tempo – consulta 'Time Race' (Corrida cronome trada) na página 21 se não te lembrares.

4. Existem atalhos em todas as pistas que te podem ajudar. Descobre onde se encontram para os poderes utilizar regularmente.

Dica: Alguns dos atalhos são activados pelos reforços de energia

5. Os diferentes reforços têm diferentes efeitos. Certifica-te que aprendes todos os tipos e efeitos que têm sobre ti e os teus adversários.

6. Apesar da recolha de pedras de maior reforço te dar um reforço de energia mais poderoso, nem sempre esta será a melhor estratégia. Tenta aprender como cada Campeão utiliza os reforços de energia e pensa numa estratégia para os venceres..

Dica: O Captain Redbeard gosta de utiliza a bola de canhão por isso tenta utilizar os escudos para o venceres

DICAS PARA A CONSTRUÇÃO

1. Se estiveres a ter problemas para colocar as pedras no teu carro, tenta mover a câmara. Podes movê-la para uma perspectiva de cima para baixo, que te mostrará exactamente onde a pedra será encaixada.

2. Os diferentes chassis possuem diferentes capacidades de manuseamento. Experimenta encontrar uma que se adapte à tua maneira de conduzir.

3. Experimenta sempre um carro novo na pista de testes, certificando-te assim que está tudo bem antes de começares uma corrida.

4. Tenta manter o carro equilibrado quando o construíres. Não coloques todas as pedras num canto do carro. Fará com que penda para um lado e dificultará a condução.

5. Para obteres um carro mesmo vistoso tenta combinar diferentes pedras LEGO de cada um dos conjuntos de peças para carro.

FICHA TÉCNICA

Design de Jogo	Kerry J. Ganofsky
Productor Executivo	Keith Morton
Director de Programação	Scott Corley
Programador-Chefe	Dwight Luetscher
Programação	Hal Bouma Andrew Falth Jeff Marshall Adisak Pochanayon Dave Scheele
Chefe do Dpt.° Artistico	Cary Penczek
Dpt.° Artistico	Gabe Bott Bill Eng Pete McLennon Gary Oliverio Brian Schultz Kelly Seider Joe Stinchcomb Brian Westergaard
Tecnico-Chefe de Som	Eric Nofsinger
Tecnicos de Som	D. Chadd Portwine Michael Caisley
Testes	Kevin Sheller William Golz

LEGO Media International
Mark Livingstone :
Director de Gestão Global

Desenvolvimento de Produção
Laurence Scotford : Chefe do Software para Meninas, de Construção e de Jogos
Tomas Gillo : Sénior Producer, Games

Testes e CQ
Tony Miller : Gestor de CQ
Scott Mackintosh : Testador-chefe

Localização
Cara McMullan : Gestora de Localização

Produção
Nic Ashford : Gestor de Logística

Marketing Internacional
Petra Bedford :
Directora de Marketing – Europa e Ásia
Philippe Osswald :
Gestor de Marketing do título
Ron Gibson : Gestor de Marketing EU

Dept. Internacional de Vendas
Leah Kalboussi :
Directora de Vendas – Europa e Ásia
Gregg Sauter :
Dpt.° Internacional de Vendas

CRIANÇAS TESTADORAS
Membros do Clube Secreto dos Testadores de Software, Programa Escolar de Testes e Testadores do Grupo Focus

Um agradecimento especial a todos os familiares da equipa de desenvolvimento pela sua paciência e apoio.

Obrigado também a Jan Blaesild, Soren Dyrhoj, Mikkel Fristoft Jakob Nordman e Rich Fiore pela sua valiosa contribuição

ADVERTÊNCIA SOBRE EPILEPSIA

Por favor leia este comunicado antes de usar ou permitir que os seus filhos usem qualquer jogo de video.

Algumas pessoas podem sofrer um ataque epiléptico ou perder a consciência quando expostas a luzes intermitentes ou outras condições normais da vida quotidiana. Essas pessoas podem ter um ataque epileptico quando vêem televisão ou quando jogam certos jogos de video, e isto pode ocorrer mesmo que não haja registos de problemas médicos anteriores ou de epilepsia. Se você ou um membro da sua familia alguma vez tiverem sofrido de quaisquer sintomas de epilepsia (ataque ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, devem consultar um médico antes de começarem a jogar.

Os pais devem supervisionar os filhos quando estes usam jogos de video. Se você ou algum dos seus filhos sentirem qualquer um dos seguintes sintomas - tonturas, alterações na visão, espasmos nos olhos ou nos músculos, movimentos involuntárious ou convulsões - devem parar imediatamente de jogar e consultar um médico.

TOME AS SEGUINTES PRECAUÇÕES QUANDO JOGAR JOGOS DE VIDEO

Não se sente muito perto do ecrã de televisão, posicione-se com o cabo de ligação completamente esticado. Jogue jogos de video de preferência num ecrã pequeno. Não jogue se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente.
Certifique-se que o local onde está a jogar está bem iluminado. Descanse 10-15 minutos a cada hora, enquanto estiver a jogar.

games.

Fabricado na U.E.
IB2G-RACPO3
2299750